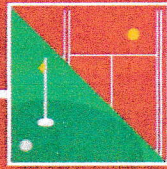


SPORTAS

Tennis Force



Pflegeanleitung

www.tennisforce.de

Tennis Force® Outdoor

Zur Erhaltung der sportfunktionellen Eigenschaften, der Funktionalität und zur Werterhaltung des Spielfeldbelags sind die nachstehend aufgeführten Punkte zu beachten. Diese Nutzungs- und Pflegeanleitung ist Bestandteil unserer objektbezogenen Gewährleistung.

1. Das genannte Belagssystem ist für die Sportart Tennis bestimmt.
2. Die Plätze sollten **mit gut profilierten Tennisaußenschuhen** bespielt werden. Vorzugsweise Tennisschuhe mit Fischgrätprofil.
3. Regelmäßiges Entfernen von Unrat und umweltbedingten Einflüssen wie Laub, Baumnadeln oder Blütenstaub.
4. Die Plätze sollten, wie bei den herkömmlichen Ziegelmehlplätzen, **vor dem Spiel** gewässert werden (wenn das Ziegelmehl ausgetrocknet ist). Je nach Wetterlage ca. 3 Minuten pro Platz. Nach dem Spiel sollten die Plätze abgezogen und die Linierung gesäubert werden.
5. Auf den Plätzen soll immer genügend Tennisziegelmehl (Körnung: 0 bis 2mm) vorhanden sein. Hierzu bitte Material aus gebrochenen **neuen Dachziegeln** gemäß DIN 18035, Teil 5, verwenden. **Kein Recyclingmaterial oder aus Hintermauerziegeln verwenden.**
6. Verloren gegangenes Ziegelmehl ist **rechtzeitig nachzustreuen**.
7. Plätze nicht ohne Ziegelmehl bespielen! Die Tennis Force® Basisdecke muss immer gut abgedeckt sein (ca. 2 bis 3 mm Stärke).
8. Im Frühjahr (je nach Frequentierung der Plätze) soll das zerriebene Ziegelmehl zusammengekehrt und aufgenommen werden (z.B. mit einem Turbobesen). Neues Ziegelmehl ist wie oben beschrieben aufzubringen.
9. Pflegegeräte: Abziehnetze für Ziegelmehlplätze, Linienbesen, Stahldrahtbesen, Turbobesen.



Tennis Force® ist vom Europäischen Patentregister unter der Nummer 277 66 20 europaweit patentiert.

SPORTAS GmbH
Sportanlagen-Sportbodenbau

Otto-Hahn-Straße 6
D-59399 Olfen

Geschäftsführerin: Claudia Schneider
HRB 10853/Amtsgericht Coesfeld

Telefon: +49 (0) 25 95/3 86 96 83
Telefax: +49 (0) 25 95/3 86 96 89

sportas@t-online.de
www.tennisforce.de